**Ejercicios de eventos**

1. Crea un documento HTML que conste de un título h1 con el texto <>, dos párrafos de texto y una imagen. Utiliza los eventos onmouseover para que la imagen original sea reemplazada por otra imagen cuando el usuario pasa el ratón sobre ella. Utiliza el evento onmouseout para hacer que cuando el usuario salga del espacio de la imagen, vuelva a aparecer la imagen original.
2. Crea un documento HTML que conste de un título h1 con el texto <>, dos párrafos de texto y un formulario con los campos nombre, apellidos, edad y correo electrónico, así como con botones enviar y cancelar.

Utiliza el evento onsubmit y otras herramientas para impedir que se envíe el formulario si se produce alguna de estas circunstancias:

a) El nombre está vacío ó el correo electrónico está vacío.

b) El correo electrónico no contiene los símbolos @ (arroba) y. (punto). Por ejemplo, juan arroba gmail.com no es un correo válido.

c) No existe al menos una letra precediendo el símbolo @ del correo electrónico y una letra después de este símbolo. Por ejemplo, a@.com no es un correo válido.

d) No existen al menos dos letras después del punto en el correo electrónico. Por ejemplo juan@gmail.c no es un correo válido.

e) La edad es cero o menor de cero. En caso de producirse una de estas circunstancias, debe mostrarse el campo del formulario de un color distinto y un mensaje de advertencia. El color de advertencia debe desaparecer (dinámicamente) cuando el campo que tenía un problema tome el foco (para ello usa el evento onfocus).

3. Necesitas una página web con dos bloques **div.** El primer bloque contiene el texto "*Pasa por aqui*" y el segundo "*Efectos del movimiento*" con un argumento **id = "efecto"**. Cuando el ratón pase por el primer bloque se llamará a la función color que cambia el fondo del segundo bloque a color verde (backgroundColo:  green").

4. En esta página web debes agregar un script para asignar un manejador de eventos al botón **button**. Este script deberá escribir en el campo total el valor de multiplicar los otros dos campos.

5. Crea un script para que se active cuando la página se haya cargado completamente (evento load de window). Una vez cargada la página el script asignará un evento al bloque de manera que al entrar el ratón su fondo pase a rojo y al salir vuelva al blanco.

El script se colocará en la sección **head** de la página.

6. En esta página tienes dos bloques div a modo de botones, como ves en este código HTML de abajo. Debes escribir una única función Javascript (llamada **pulsar**) para manejar los eventos click de ambos botones. Cuando pulses con el ratón en cualquier botón deberá aparecer una ventana **alert** indicando el **id** del botón donde se ha pulsado.

7. La página descrita con este código HTML posee dos bloques div cuyos atributos id son **cX**, **cY.**Debes escribir un manejador para el evento de movimiento del ratón por el documento. Este script deberá anotar en los cuadros **cX** y **cY** las coordenadas donde se encuentra el puntero del ratón mientras se mueve por todo el documento.

8. En la página que puedes construir con este código HTML tienes tres bloques: uno de color **rojo** otro de color **blanco** y otro de color **azul**. Crea un script para que cuando el ratón se mueva desde el bloque rojo al central éste se pongo rojo. Si se mueve desde el azul al central, éste se pondrá azul. Si entra en el bloque desde otro sitio el bloque recuperará el color blanco.

9. En esta página existen tres bloques ocultos. Debes crear un evento de teclado para que actúe cuando el usuario pulsa una etcla. si pulsa la tecla 1 se abre el bloque con id ficha1, si pulsa 2 se abre el bloque ficha2 y si 3 se abre el de ficha3.

10. Escribe un script que responda al evento **scroll** y que muestre un boton o bloque div en el fondo de la pantalla cuando deje de verse la linea superior del documento.

11. En este input no se deben aceptar valores que sean numéricos. Todo lo que esté entre 0 y 9 no se deben aceptar. Diseña un manejador de eventos para evitar que en el control se anoten números.